

3D Computer Vision

Dauer: 30 Minuten

Vorbereitungsphase

Wie lange sollte man sich auf die Klausur vorbereiten?

5 Tage

Wie hast du dich vorbereitet (allein, in der Gruppe)?

allein

Wurde sich mit dem Prüfer über die Themengebiete abgesprochen?

gesamte VL

Wurde sich mit dem Prüfer über zu verwendende Literatur/Skripte abgesprochen?

nur eigenes Skript

Welche Vorlesungen gingen der Prüfung voraus / waren hilfreich?

3DCV

Welche Literatur/Skripte waren hilfreich?

3DCV-Skript, Dreidimensionales Computersehen (Jiang, Bunke, Springer 1997)

Gibt es allgemeine Tipps, die bei der Vorbereitung helfen könnten?

Es werden ausschließlich Dinge abgefragt, die im Skript stehen. Obengenanntes Buch ist aber eine gute Verständnishilfe. Unbedingt die Motivation hinter den Techniken lernen, also das warum.

Wo lagen Deiner Meinung nach besondere Schwierigkeiten der Klausur?

Skript ist oft nicht selbsterklärend => frühzeitig lernen und Fragen stellen. Größte Schwierigkeit ist oft, dass man nicht genau erraten kann, wohin Tönnies mit seinen Fragen will.

Verlauf der Prüfung

Wie verlief die Prüfung?

Einführungsfrage zu allgemeinen Themen, dann Verfeinerung eines speziellen Themas und später Sprung zu einem anderen. Tönnies erzählt sehr viel vom Thema und stellt dann an gewissen Stellen gezielte Fragen.

Wie reagierte der Prüfer, wenn Fragen nicht sofort beantwortet wurden?

Stellt meist zusätzliches Wissen zum Thema als Denkhilfe. Wichtig ist, wenn man keine Ahnung hat, das auch zu sagen. Tönnies hasst rumraten.

Dein Kommentar zur Prüfung:

Nicht einfach, aber fair.

Dein Kommentar zur Benotung:

Fair

Welche Fragen wurden konkret gestellt?

- welche 3DCV-Methoden gibt es?
- Stereo Vision erklären (kanonische Stereogeometrie, Epipolar Constraint)

- Korrespondenzproblem erläutern, Lösungsansätze
- Vergleich ABSV \Leftrightarrow FBSV
- FBSV-Methode erklären
- wozu sind global und local disparity Histogramm gut?
- Shape from Shading erläutern
- Was sind Reflektanzkarten
- Was sind Achsen?
- Gradientenraum, was sind Gradienten, was sind Normalen?
- Lösung des Zuordnungsproblems per Photometrie
- ...