

Agentenorientierte Software-Entwicklung

Dauer: 20 Minuten

Vorbereitungsphase

Wie lange sollte man sich auf die Klausur vorbereiten?

7 Tage parallel dazu

Wie hast du dich vorbereitet (allein, in der Gruppe)?

allein

Wurde sich mit dem Prüfer über die Themengebiete abgesprochen?

Prüfungsfragen auf der Webseite

Welche Vorlesungen gingen der Prüfung voraus / waren hilfreich?

Softwaretechnik

Softwarequalitätsmanagement

Validation & Verifikation

Programmiersprachkonzepte & Modellierung

Welche Literatur/Skripte waren hilfreich?

seinen Script und sein Buch "Software Engineering"

Gibt es allgemeine Tipps, die bei der Vorbereitung helfen könnten?

lernen

Wo lagen Deiner Meinung nach besondere Schwierigkeiten der Klausur?

Habe Teilweise nicht ganz gewusst, worauf Prof. Dumke hinaus wollte.

Verlauf der Prüfung

Wie verlief die Prüfung?

Sätze/Definitionen abgefragt

Themengebiete ständig gewechselt

Verlauf durch Antworten beeinflusst

Wie reagierte der Prüfer, wenn Fragen nicht sofort beantwortet wurden?

gab Hilfestellungen

Dein Kommentar zur Benotung:

ok

Welche Fragen wurden konkret gestellt?

- Definition Softwareagent

- Komponenten Softwareagent

- Agentenarten

- Dimensionen in die sich Agenten entwickeln können

- AOSE vs. OOP

- Was sind intelligente Agenten

- Was sind autonome Agenten

- Was sind mobile Agenten
- Grundformen der Agentenkommunikation
- Komponenten eines Multiagentensystems
- Phasen bei der Agentenentwicklung (speziell Trainingsphase)
- Wie kann man Agentenwissen implementieren (JESS)