

Computergrafik

Dauer: 25 Minuten

Vorbereitungsphase

Wie lange sollte man sich auf die Klausur vorbereiten?

unbekannt

Wie hast du dich vorbereitet (allein, in der Gruppe)?

unbekannt

Verlauf der Prüfung

Dein Kommentar zur Prüfung:

Die Zusammenhänge und Probleme sind wichtiger als die letzten mathematischen oder algorithmischen Details.

Welche Fragen wurden konkret gestellt?

- Phong-Modell: Erläuterung ambiente, diffuse, spekulare Reflektion. Warum der ambiente Term in der Gleichung?
- Shading: Wie könnte man Shading übersetzen?
- Erklärung Flat, Gouraud, Phong
- Wie fülle ich ein Polygon? (Flood-Fill, Scanline-basiert)
- Komplexität Flood-Fill
- Wie läuft der Algorithmus mit der Scanline ab?
- Innen-/Außentest für Polygone