

# Computerspiele 1

Dauer: 30 Minuten

## Vorbereitungsphase

Wie lange sollte man sich auf die Klausur vorbereiten?

1-2 Wochen

Wie hast du dich vorbereitet (allein, in der Gruppe)?

allein

Welche Vorlesungen gingen der Prüfung voraus / waren hilfreich?

Computerspiele I

Welche Literatur/Skripte waren hilfreich?

- Vortragsfolien aus der Vorlesung
- Skript
- Computerspieleordner aus dem ISG-Sekretariat

Gibt es allgemeine Tipps, die bei der Vorbereitung helfen könnten?

Stoff mehrfach (3-4mal) durchgelesen

## Verlauf der Prüfung

Wie verlief die Prüfung?

Fing an mit meinen beiden Vortragsthemen aus der Vorlesung...

Änderung des Themengebietes anhand einiger Schlagwörter aus meinen Antworten, zu jedem angeschnittenen Themengebiet ein paar Fragen

Endete mit Frage, ob ich mich auf ein bestimmtes Thema besonders gut vorbereitet hätte, dass bisher noch nicht abgefragt wurde.

Wie reagierte der Prüfer, wenn Fragen nicht sofort beantwortet wurden?

Beantwortete sie selber, bzw half mir auf die Sprünge / formulierte die Frage um, damit ich selber noch einspringen könnte, wenn mir dazu nach was einfiel

Dein Kommentar zur Prüfung:

war ok ;)

Dein Kommentar zur Benotung:

war ok ;)

Welche Fragen wurden konkret gestellt?

Mehrere Fragen je Themengebiet, folgende Themengebiete wurden dabei angeschnitten:

- User Interface...
- Künstliche Intelligenz..
- Psychologische Aspekte...
- Gewalt/Medien...
- Immersion...

- Dramaturgie...
- Grafik/3D...

(gefragt wurde nur was auch wirklich in den Vorträge dran war und auch nicht extrem tiefgehend, sondern eher in die Breite, und einige Schlagworte mann man eben einfach können)