

Computerspiele 2

Dauer: 30 Minuten

Vorbereitungsphase

Wie lange sollte man sich auf die Klausur vorbereiten?

2 Wochen

Wie hast du dich vorbereitet (allein, in der Gruppe)?

allein und in Gruppe

Wurde sich mit dem Prüfer über die Themengebiete abgesprochen?

Entkoppelte Schleifen

Welche Literatur/Skripte waren hilfreich?

Mitschriften aus der Vorlesung + .ppt Skripte (Achtung!! waren nicht ganz vollständig)

Gibt es allgemeine Tipps, die bei der Vorbereitung helfen könnten?

Habe Visualisierung und Spiele parallel gelernt und damit nicht soviel Zeit wie ich gern gehabt hätte -> lasst euch Zeit

Schaut euch besonders erwähnte Beispiele an, an denen ihr die Sachen erklären könnt.

Verlauf der Prüfung

Wie verlief die Prüfung?

Verlief ganz ok, erst mal ne Aufwärmfrage (3D Engine), damit sich die Nervosität legt, von der aus weiterentwickelt wurde.

Hat sich in Prüfungsteil Masuch: Engine und wie ich die schneller machen kann und in Prüfungsteil Hartmann: KI geteilt

Keine Definitionen aber Eigenschaften und Merkmale von KI abgefragt

Wie reagierte der Prüfer, wenn Fragen nicht sofort beantwortet wurden?

Hat Hinweise gegeben bzw. auch selbst beantwortet und dann Antwort vom Student weiter ausführen lassen.

Dein Kommentar zur Prüfung:

Sher nette Prüfer, die einem versuchen die Angst zu nehmen, gemischt mit Fragen die es in sich haben.

Dein Kommentar zur Benotung:

Überraschend positiv

Welche Fragen wurden konkret gestellt?

- Aufwärmfrage: 3D Engine Bildchen aufmalen
- Wo kommt da der Netzwerkclient rein?
- Flaschenhalse im Computerpiel, also warum rumzuckeln...
- Wie kann ich das schneller machen -> Portal-Engine genauer erklären
- Entkopplung von Schleifen
- Agentenaufbau
- Partikel/Schwärme/autonome Agenten
- Wie sind sie aufgebaut, Merkmale, Schwierigkeiten

- Lernende Agenten
- Was ist mein Lieblingscomputerspiel?