

Gedächtnisprotokoll Informationsvisualisierung Sommersemester 2018

Block A – Grundlagen (12 Pkt.)

1. wie Computerunterstützung das Potential von Informationsvisualisierungen verbessert
2. Datenvisualisierungspipeline
3. wahr oder falsch – Fragen

Block B – Design- und Interaktionsprinzipien (12 Pkt.)

1. Gestaltprinzipien
2. Tufte, Lie Factor
3. Interaktionsprinzipien und Umsetzung

Block C – Multivariate Daten (12 Pkt.)

1. 2D-Kreisdiagramm, Nachteile
2. x Objekte, y Attribute → Visualisierungstechnik, Korrelation zeigen
3. parallele Koordinaten
4. Multiple Coordinated Views

Block D – Hierarchien und Bäume (12 Pkt.)

1. Reingold-Tilford-Algorithmus, Pseudocode
2. Treemap zeichnen

Block E – Graphen, Netzwerke (12 Pkt.)

1. Optimierungskriterien für Kanten
2. Edge Bundling, Nachteile
3. wahr oder falsch Fragen

Block F – georäumliche Daten (12 Pkt.)

1. Projektionen bei Visualisierungen
2. x Landkreise, Bevölkerungsdichte → Visualisierungstechnik
3. Choropleth Maps ↔ Kartogramme
4. zwei Kartogramme für ein Beispiel nutzen

Block G – zeitorientierte Daten (12 Pkt.)

1. Beispiele für zeitorientierte Daten
2. statische ↔ dynamische Visualisierungen
3. Taxonomie Aigner