

Fakultät für Mathematik  
 Institut für Algebra und Geometrie  
 Prof. Dr. W. Willems, Dr. M. Höding

**Modulprüfung Mathematik I (MP MaI)**  
 oder  
**unbenoteter Leistungsnachweis (LN MaI)**  
 Fachrichtung: Computer Science in Engineering,  
 Computervisualistik, Informatik, Wirtschaftsinformatik  
 WS 2010/2011  
 14.02.2011

Name	Vorname	Fachrichtg.	Matr.nr.	MP MaI/LN MaI

Anzahl der abgegebenen Blätter	
--------------------------------	--

**Punktebewertung der Klausur**

Aufgabe	1	2	3	4	5	6
<b>max. Punkte</b>	6	7	9	9	10	9
<b>Punkte</b>						

Gesamtpunktzahl der Klausur = 50	Note

**Bitte beachten Sie folgende Hinweise!**

- Schreiben Sie auf jedes Blatt Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer.
- Beginnen Sie jede Aufgabe mit einem neuen Blatt und nummerieren Sie Ihre Blätter.
- Bitte die Anzahl der abgegebenen Blätter auf dem Deckblatt eintragen.
- Alle Aussagen müssen sorgfältig begründet werden.

**Viel Erfolg!**

1. Sei  $i = \sqrt{-1} \in \mathbb{C}$  und  $A = \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in GL(2, \mathbb{C})$ .

- (a) Bestimmen Sie die Ordnung von  $A$  und von  $B$ .  
 (b) Zeigen Sie:  $B^{-1}AB = A^{-1}$ .

2. Sei  $V$  ein  $K$ -Vektorraum und  $U$  ein Unterraum von  $V$ . Wir definieren für  $v, w \in V$  die Relation  $v \sim w \Leftrightarrow v - w \in U$ .

- (a) Zeigen Sie, dass  $\sim$  eine Äquivalenzrelation auf  $V$  ist.  
 (b) Was ist die Äquivalenzklasse vom Nullvektor?

3. Gegeben seien die Polynome  $f = x^4 + 2x^3 + 3x^2 + 2x + 2 \in \mathbb{R}[x]$  und  $g = x^3 + x^2 + x + 1 \in \mathbb{R}[x]$ .

- (a) Berechnen Sie den ggT von  $f$  und  $g$ .  
 (b) Geben Sie die Bézout-Koeffizienten für  $f$  und  $g$  an.

4. Gegeben sei die lineare Abbildung  $A \in \text{Hom}_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^3)$  mit

$$A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix} x_1 + \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} x_2 + \begin{pmatrix} 9 \\ \alpha \\ -16 \end{pmatrix} x_3,$$

wobei  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

- (a) Schreiben Sie  $A$  als Matrix.  
 (b) Für welche  $\alpha$  ist  $A$  ein Isomorphismus?  
 (c) Bestimmen Sie  $\dim \text{Kern } A$  für  $\alpha = 20$ .

5. Sei  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \in (\mathbb{R})_3$ .

- (a) Bestimmen Sie  $\det A$  und  $\det AA^t$ .  
 (b) Bestimmen Sie  $A^{-1}$ .  
 (c) Geben Sie die Lösungen  $x \in \mathbb{R}^3$  für das Gleichungssystem  $Ax = b$  an, wobei

$$b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3.$$

6. Sei  $K$  ein Körper. Für  $A = (a_{ij}) \in (K)_n$  sei  $Sp A = \sum_{i=1}^n a_{ii}$ .

- (a) Zeigen Sie, dass  $Sp : (K)_n \rightarrow K$  ein Epimorphismus ist, d. h. eine  $K$ -lineare surjektive Abbildung.  
 (b) Zeigen Sie:  $Sp AB = Sp BA$  für alle  $A, B \in (K)_n$ .  
 (c) Zeigen Sie: Sind  $A, B \in (K)_n$  ähnlich, d.h. es gibt eine invertierbare Matrix  $C \in (K)_n$  mit  $C^{-1}AC = B$ , so gilt  $Sp A = Sp B$ .  
 (Hilfe: Benutzen Sie (b))