

# Modellierung (SoSe 2023)

---

## Gedächtnisprotokoll

---

### Aufgabe 1

- Notation
  - BPMN Datenassoziation und Transition (Zustandsdiagramm)
- MCQ
  - Stelle, Transition, Attribut
    - waren die abgebildeten Zeichen und man musste diese ankreuzen

### Aufgabe 2: GoM

- MCQ zu GoM
- richtig/falsch zu GoM
- einen der drei Grundsätze von GoM erklären
  - Richtigkeit, Relevanz, Wirtschaftlichkeit
- Schaubild gegeben (Vorlesungsfoliensatz 2, Folie 26) und dieses erklären
  - wenn eigenes Beispiel zur Erklärung genutzt wird, dann keines aus der Vorlesung verwenden

### Aufgabe 3:

### Aufgabe 4: UML

- Erstellen von Klassendiagramm anhand von abstrakter Beschreibung:
  - Es existiert Klasse\_0 mit Attributen Attribut\_0 und Attribut\_1, ...
- 6 Fehler in einer gegebenen UML State Machine (Zustandsdiagramm) finden
- Aktivitätsdiagramm zeichnen:
  - Ein Kunde bestellt bei einer Firma, die den Auftrag prüft und entscheidet ob sie ihn annehmen will. Möchte sie das nicht, endet der Prozess; Möchte sie den Auftrag annehmen, so wird gleichzeitig ein Lieferschein erstellt und das Produkt wird produziert. Dann kommt beides ins Auslieferungslager von wo es als Paket zum Kunden ausgeliefert wird. Dieser bezahlt die Rechnung, womit der Prozess endet.

### Aufgabe 5: Petri-Netze

- Petri-Netz (zyklisch) (Vorlesungsfoliensatz 6, Folie 76)
  - Erreichbarkeitsgraph erstellen
  - Gibt es eine oder mehrere Traps?
  - Ist das Netz lebendig, schwach lebendig oder tot? (Betrachtet von Anfang bis Ende)
- Petri-Netz für einen Semesterablauf erstellen
  - Es soll für Studenten ein 5jahres Plan erstellt werden: Es gibt 10 Semester (eine Stelle pro Semester). Nach jedem geraden Semester (außer dem 10ten) werden 45CP in eine Sammelstelle getan. Nach dem 5ten Semester wird sich für 83CP das Vordiplom gekauft (eine Stelle). Nach dem 9ten Semester wird sich für 85CP das Bakalaureat gekauft. Nach dem 10ten Semester soll wieder ins erste zurückgesprungen werden, dafür sind beide Zertifikate und alle restlichen CP der Sammelstelle erforderlich.

## Aufgabe 6: BPMN

- Design eines Prozessdiagramms:
  - Ein Student hört im Radio einen Aufruf für Grafikdesign. Daraufhin liest er sich die Bedingungen des Wettbewerbs durch und prüft parallel dazu in seinem Terminkalender, ob er Zeit hat. Hat er keine Zeit, hört er auf und beschäftigt sich nicht weiter mit dem Thema. Hat er Zeit, meldet er sich an und beginnt mit dem Design. Ist er mit dem Design noch nicht fertig, wenn die Deadline ist, dann bricht er das Design ab und denkt sich eine Ausrede aus, die er per E-Mail an den Organisator versendet. Ist er vor der Deadline mit dem Design fertig, reicht er das Design ein. Dann wartet er auf das Ergebnis der Jury. Hat er gewonnen, führt er einen Freudentanz auf. Hat er verloren, passiert nichts weiter und der Prozess ist zu Ende.
- falsch, wahr Aussagen (genau lesen und auf Schreibweise achten)