

# Klausur Interaktive Systeme - Gedankenprotokoll

- SoSe 2023 / 03.08.2023

## Aufgaben

1. Methoden der Nutzungsanalyse im Teamprojekt
2. Prototypart im Teamprojekt (Vor- & Nachteile)
3. Beschreibe Teamevaluation des Prototyp
4. 3 Merkmale Evaluation & Nenne Qualitätsmerkmale empirischer Studien
5. Skizziere Theorie von Norman & Diskutiere Unterstützungsmöglichkeiten für Benutzer entsprechend
6. 5 Grundkonzepte realer Geräte anhand eines Beispiels
7. Chancen und Risiken Interface Metapher. Wähle ungünstig Metapher und dessen Evolution
8. Visualisierungstechnik begünstigt präattentive Wahrnehmung
9. Aufmerksamkeit erklären + 3 Arten
10. Cocktail Party Effekt erklären
11. Chunking und wo findet es statt
12. Was ist Usability
13. 3 Arten von Konsistenz nennen und erkläre äußere und innere Konsistenz
14. Vorteile und Nachteile von adaptierbarkeit interaktiver Systemen
15. Fehler-Mensch-Computer Interaktionen nennen und erkläre wie Fehler behoben wird
16. Vorteile und Nachteile Kommandosprache
17. Warum ist funktionsorientierte Funktion besser als objektorientierte Funktioniert
18. Fitts Law
19. Was ist Gestenset? Konzeption beachten
20. Beschreibe Post-WIMP-UI und nenne die Entwicklungsstufen davor